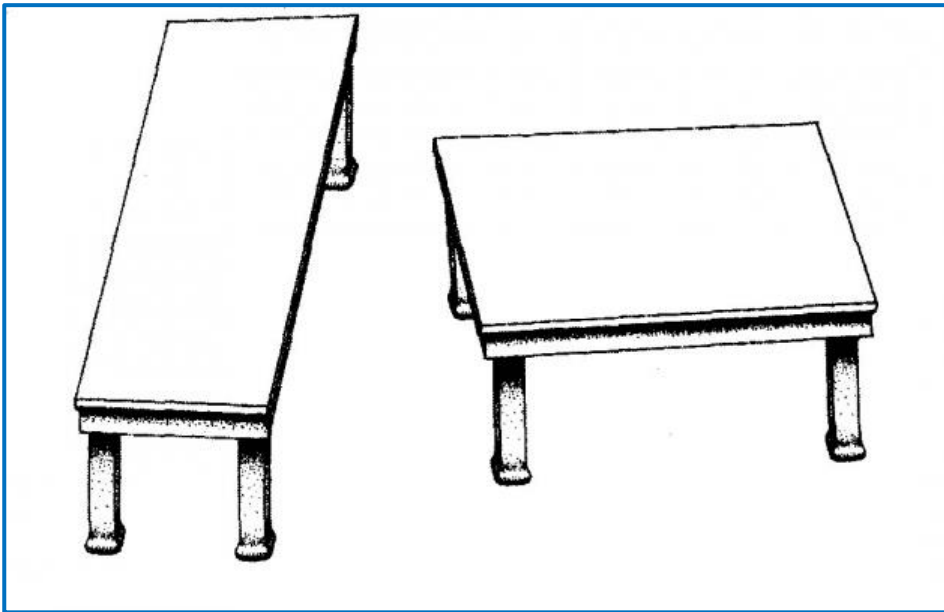




## Tisch-Täuschung Shepard's Tables

Schau dir die beiden Tische an.

Die Tischplatten sind Vierecke. Sind die beiden Vierecke gleich groß?



Quelle: [https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/45/Table\\_shepard.preview.jpg](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/45/Table_shepard.preview.jpg)

Zum Überprüfen: Drucke das Bild aus. Schneide dann eine Tischplatte aus und lege sie auf die andere.

### Wie funktioniert das?

Dies ist eine sehr wirkungsvolle Täuschung. Auch, wenn wir wissen, dass die beiden Vierecke gleich groß sind, lassen wir uns täuschen.

Ein Mensch in der Ferne *erscheint* kleiner. Wir *wissen* aber, dass das an der Entfernung liegt. Normalerweise ist es also praktisch, etwas räumlich (3D) einzuordnen. So kann der Mensch in seiner Umwelt gut zurechtkommen.

Anscheinend können wir uns aber nicht einfach davon lösen. Weil um die Vierecke noch Tischbeine und Schatten gemalt wurden, sehen wir räumliche Gegenstände. Wir sehen die Vierecke also nur noch als räumliche Tischplatten. Das macht es so schwierig, die Größe einzuordnen.

